Приложение 1

к приказу № 1001(2)

от «13» декабря 2022 г.

**Положение о проведении городского турнира по «Мир танков» для Юнармейцев МР «Печора»**

1. Понятия и определения

1.1. Турнир «Мир танков» (далее – Турнир) – соревнования, проводимые Управлением образования МР «Печора» среди Юнармейцев МР «Печора» в массовой многопользовательской онлайн-игре «Мир танков» (далее – Игра).

1.2. Положение – правила, изложенные в настоящем документе, согласно которым проводится Турнир.

1.3. Капитан, или Капитан команды, – игрок команды, представляющий на Турнире интересы участников своей команды и предоставляющий требуемые сведения о команде Организатору.

1.4. Пользовательское соглашение, Правила игры – документы, регулирующие основные правила и требования пользования массовой многопользовательской онлайн-игрой «Мир танков».

1.5. Слот – право команды на участие в Турнире, предоставляемое Организатором Турнира.

1.6. Слот в команде – место в команде, которое может занять игрок.

1.7. Игрок – участник команды, заявленный на участие в Турнире.

1.8. Участник – любой игрок, включая Капитана, принимающий участие в Турнире.

1.9. Команда – группа игроков во главе с Капитаном, участвующая в Турнире. Все участники команды, принимающие участие в боях турнира, должны состоять в одном клане.

1.10. Судья, или Судья матча, – лицо, назначенное Организатором Турнира и контролирующее исполнение Регламента игроками и иными участниками во время Турнира.

1.11. Игра – массовая многопользовательская онлайн-игра «Мир танков».

1.12. Матч – серия боёв, по результатам которых определяется победитель.

1.13. Бой – противостояние команд на одной из карт из официального списка карт Турнира, целью которого является захват базы или уничтожение всех танков команды-противника в рамках установленного времени.

1.14. Респаун – место на карте, где находится первоначальное расположение танков команд в начале боя.

1.15. Тай-брейк – бой между командами, решающий исход матча, в случае если результаты предыдущих боёв матча не смогли определить победителя.

1.16. Ростер – совокупность используемого в боях игрового имущества, заранее заявленного перед матчем.

1.17. Сетап матча – заранее заявленный состав техники, используемый командой в матче.

2. Общие положения

2.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, условия проведения и порядок подведения Турнира.

2.2. Турнир проводятся в целях популяризации Всероссийского детско-юношеское военно-патриотического общественного движения «Юнармия» и развития киберспорта в на территории МР «Печора».

2.3. Задачи Турнира: – организация досуга, создание условий для творческой самореализации молодёжи; – повышение уровня игрового мастерства команд-участников.

2.4. Организатор имеет право в одностороннем порядке внести изменения в настоящие Правила в будущем. Любые дополнения и/или изменения к настоящим Правилам в случае наличия противоречий будут иметь преимущественную силу над настоящими Правилами.

3. Условия участия

3.1. Принимая участие в настоящем Турнире, каждый игрок подтверждает, что он принимает условия настоящих Правил и полностью соглашается с ними, а также подтверждает, что будет их соблюдать в течение всего Турнира.

3.2. Команды, имеют право отменить своё участие в Турнире по тем или иным причинам, но не позднее трёх дней до начала Турнира, уведомив организаторов Турнира в официальной группе Вконтакте.

3.3. Команда должна состоять из 5 основных и 1 запасного игрока (опционально), достигших возраста 12 лет.

3.4. Один игрок может быть заявлен только в одну команду. После закрытия регистрации замена членов команды не допускается.

3.5. Название команды должно соответствовать формату «[Учебное заведение] Название команды» или «Название команды» для команд участников не от образовательных организаций.

3.6. Командам, нарушившим п. 3.4 или 3.5 Положения, может быть отказано в участии в турнире.

3.7. В рамках оффлайн части турнира все участники команды должны предоставить оригиналы документов, удостоверяющих личность, для проверки состава, заявленного на участие в турнире.

3.9. Организатор оставляет за собой право назначить время проверки документов заранее, до проведения Турнира.

3.10. При отсутствии оригинала документа, удостоверяющего личность, игрок не допускается к участию в Турнире.

4. Порядок проведения Турнира

4.1. Турнир проводится в один этап: оффлайн часть по круговой системе.

4.2. В Турнире принимают участие команды, подавшие заявку и отвечающие требованиям п. Положения.

4.3. Регистрацию команды производит Капитан (или Руководитель образовательного учреждения).

4.7. Организатор оставляет за собой право на трансляции матчей. Выбор трансляции того или иного матча определяется Организатором.

4.8. Порядок организации транслируемых матчей: ˗ дата и время проведения матча указываются в расписании в официальной группе Организатора; ˗ организацию и судейство матча осуществляет судья матча, назначенный Организатором Турнира; ˗ не менее чем за 10 минут до старта матча игроки получают приглашения в тренировочную комнату. Все участники матча обязаны войти в тренировочную комнату матча не менее чем за 5 минут до старта; ˗ в случае неявки игрока/игроков той или иной команды в комнату матча либо явки позднее чем за 2 минут до старта Организатор имеет право присудить команде техническое поражение в бою; ˗ после входа в тренировочную комнату Капитанов команд, независимо от того, вошла ли остальная команда, происходит выбор карт. Затем судья выставляет нужную карту в тренировочной комнате и ожидает готовности команд; ˗ судья матча принимает решения согласно положениям настоящего Регламента и доводит их до сведения команд. Ситуации, не описанные в настоящем Регламенте, судья имеет право разрешить по своему усмотрению; ˗ тренировочная комната создаётся судьёй матча; ˗ перерыв между боями в матче не должен превышать 10 минут. Перерыв между последней картой и тай-брейком не должен превышать 10 минут. Продолжительность перерыва между боями может быть увеличена по решению судьи матча; ˗ в случае неготовности одного или нескольких игроков одной из команд в рамках указанного перерыва между боями Организатор имеет право присудить техническое поражение в рамках конкретного боя; ˗ сигнал к началу боя даёт судья матча в тренировочной комнате; ˗ судья фиксирует результат матча и доводит его до сведения команд.

4.9. Сетап матча в рамках Турнира ˗ танком для каждого боя для каждого игрока определен «Т-34» со стоковыми узлами.

4.10. Порядок проведения реплеев: ˗ все участники транслируемых матчей обязаны записывать все бои Турнира с использованием встроенной в игру функции записи реплеев; ˗ перед стартом боя все игроки должны проверять наличие включённой опции записи реплеев на момент начала матча; ˗ организатор оставляет за собой право запросить записи реплеев для создания медиаматериалов, посвящённых Турниру; ˗ организатор Турнира имеет право самостоятельно использовать и выкладывать в открытый доступ демо-записи боёв (реплеи) без дополнительного согласования с капитанами команд, а также передавать такие права третьим лицам, имеющим отношение к организации Турнира.

4.11. Все права на аудио- и видеозаписи матчей турнира принадлежат организатору Турнира (далее — Видео). Организатор Турнира может передать права на доведение всех или некоторых Видео иным лицам, в том числе командам. Формат использования видео третьими лицами должен быть согласован с Организатором Турнира до матча, запечатлённого на соответствующем видео.

4.12. Доведение до всеобщего сведения в live-режиме осуществляется без задержки от реального времени проведения матча (в случае осуществления трансляции Турнира).

4.13. В любом из этапов Турнира Организатором предусмотрена возможность ведения трансляции. Организатор оставляет за собой право добавлять наблюдателей в матчи, которые будут транслироваться.

4.22. Организатор Турнира оставляет за собой право добавлять представителя судейского комитета для записи голосового чата команд. В дальнейшем записи голосового чата могут быть использованы для подготовки видеоматериалов.

5. Правила Турнира

5.1. Настройки матча Турнира.

5.2.1. Режим боя – «Встречный бой». ˗ Состав команды – 5 человек. ˗ Время боя – 7 минут. ˗ Победителем в бою считается команда, захватившая базу или уничтожившая все танки противника. ˗ Интервал между боями в рамках матча – 5 минуты. ˗ Турнир проводится по системе Плей-офф до 2 побед (Best of 3).

5.2. Требования к ростеру: ˗ Команды могут состоять из танков СССР. ˗ К участию допускается только техника уровня «V» танк «Т-34». ˗ Не допускается использование премиум танков, снарядов и расходников. ˗ Если команда вошла в комнату боя в неполном составе, и никто из запасных игроков не может занять место в основном составе, команда начинает бой в неполном составе.

5.3. Список используемых в турнире карт: «Рудники» «Химмельсдорф» «Прохоровка» «Утёс» «Энск» «Руинберг».

5.4. В случае неявки команды на матч команде будет назначено техническое поражение.

5.5. Судья матча случайным способом выбирает первую карту.

5.8.1. Схема определения порядка основных карт Турнира: Команда, выигравшая жребий Команда, проигравшая жребий Вычеркивает первую карту Вычеркивает вторую карту Выбирает первую игровую карту Выбирает сторону на первой карте Выбирает вторую игровую карту Выбирает сторону на второй карте Выбирает третью игровую карту Выбирает сторону на третьей карте

5.8.2. Схема определения порядка основных карт встречи в рамках полуфинала и матчей за 3-е место:

5.8.3. Схема определения порядка основных карт встречи в рамках финала: Команда, выигравшая жребий Команда, проигравшая жребий Вычеркивает первую карту Вычеркивает вторую карту Выбирает первую игровую карту Выбирает сторону на первой карте Выбирает вторую игровую карту Выбирает сторону на второй карте Выбирает третью игровую карту Выбирает сторону на третьей карте Выбирает четвертую игровую карту Выбирает сторону на четвертой карте Выбирает пятую игровую карту Выбирает сторону на пятой карте Команда, выигравшая жребий Команда, проигравшая жребий Выбирает первую игровую карту Выбирает сторону на первой карте Выбирает вторую игровую карту Выбирает сторону на второй карте Выбирает третью игровую карту Выбирает сторону на третьей карте Выбирает четвертую игровую карту Выбирает сторону на четвертой карте Выбирает пятую игровую карту Выбирает сторону на пятой карте

5.9. Игры проводятся на специальных турнирных аккаунтах.

5.10. Передача учётных записей на всех этапах Турнира запрещена. 5.11. При возникновении проблем технического характера на стороне сервера Игры и при условии, что ни у одной из команд нет явного преимущества, бой может быть переигран. Решение о переигровке принимает судья матча. Судья матча оставляет за собой право присудить победу той или иной команде в рамках конкретного боя по результатам просмотренной записи боя. 5.12. Если в ходе матча происходит технический сбой, то этот бой переигрывается. Счет предыдущих боев матча остается неизменным. Под преимуществом понимаются, в частности, следующие факторы: ˗ обнаруженные танки противника; ˗ нанесённый урон; ˗ очки захвата базы.

5.13. При равном количестве побед по завершении матчей победитель матча определяется на тай-брейке.

5.14. Система тай-брейка используется только при необходимости определить победителя при равном числе побед в рамках матча плей-офф.

5.15. Команда-хозяйка тай-брейка – команда, выигравшая самый быстрый бой.

5.16. Если ни одна из команд не одержала самую быструю победу в матче, подсчитывается урон, нанесённый в предыдущих боях в рамках одного матча и только за атакующую сторону. Команда, нанёсшая наибольшее количество единиц урона за атакующую сторону, становится командой-хозяйкой.

5.17. При равенстве суммарного количества единиц повреждений, нанесённых обеими командами в течение всего матча за атакующую сторону, команда-хозяйка определяется случайным образом.

5.18. Команда-хозяйка выбирает респаун на карте тай-брейка.

5.19. Бой тай-брейка проходит в соответствии с правилами плей-офф (оборона одной команды и атака другой на стандартной карте по правилам высадок на Глобальной карте). Победа команде также присуждается по стандартным правилам для этого вида боя. Выбирает шестую игровую карту Выбирает сторону на шестой карте Выбирает седьмую игровую карту Выбирает сторону на седьмой карте Выбирает восьмую игровую карту Выбирает сторону на восьмой карте Выбирает сторону на оставшейся карте

5.20. Победитель боя, проведённого по системе тай-брейка, считается победителем встречи.

5.21. Игрокам команд Турнира необходимо соблюдать общепринятые нормы поведения. Запрещаются оскорбления в любой форме игроков, команд, Организатора Турнира и его работников, компании Wargaming Group Limited и её работников, компаний-партнёров.

5.22. Запрещается использование нецензурной лексики в любой форме во время трансляций всех матчей, проводимых Организатором Турнира, с участием команд.

5.23. Запрещается чрезмерное размещение бессмысленных или агрессивных сообщений.

5.24. Игроки должны соблюдать принципы честной игры и спортивного духа соревнований. Любые действия игрока, которые не соответствуют этому принципу, расцениваются как неспортивное поведение.

5.25. Запрещается нарушение Правил игры.

5.26. Запрещается намеренное введение в заблуждение Организатора Турнира или других игроков с использованием заведомо ложной информации.

5.27. Запрещается использование приёмов нечестной игры.

5.28. Запрещается участие в матчах с использованием аккаунта, принадлежащего другому игроку. Организатор оставляет за собой право проверить игроков на передачу аккаунта на любой стадии проведения турнира.

5.29. Использование запрещённых модификаций игрового Клиента запрещено.

5.30. Запрещаются любые договорённости между игроками и/или командами с целью получения игрового преимущества. Под сговором понимаются, но не ограничиваются ими, следующие случаи: ˗ достижение договорённости либо любая форма переговоров о результате или счёте матча; ˗ заведомо пассивная игра с целью достижения желаемого результата матча либо намеренное саботирование действий команды с целью достижения желаемого результата матча.

5.31. Запрещается намеренное использование любых ошибок (багов) или сбоев в работе Игры с целью получения игрового преимущества.

5.32. Игроки должны демонстрировать высокий уровень профессионализма при общении с игроками других команд, зрителями, персоналом и Организатором Турнира.

5.33. Организатор Турнира оставляет за собой право дисквалифицировать игроков, которые ведут себя неподобающим образом или проявляют излишнюю агрессию.

5.34. Оценка нарушений, указанных выше, осуществляется Организатором Турнира. Организатор Турнира имеет право дисквалифицировать любого игрока или команду за нарушение настоящих Правил проведения Турнира.

5.35. Дисквалификация или другие виды ответственности могут быть применены в любой момент, даже если нарушение было выявлено значительно позже самого факта нарушения Положения.

5.36. Протест или обжалование какой-либо ситуации либо нарушения Регламента, не связанного непосредственно с Правилами игры, должны быть поданы Организатору Турнира посредством направления жалобы в специальную тему на официальном форуме. Все протесты, поданные посредством других каналов связи с Организатором Турнира либо от третьих лиц, рассмотрены не будут.

5.37. Протест в отношении одного и того же вопроса может быть подан Организатору Турнира только единожды, за исключением случаев возникновения вновь открывшихся обстоятельств. Постоянная подача протестов (два раза и более) по одному и тому же вопросу может быть расценена как попытка получить преимущество и повлиять на решение Организатора Турнира по спорному вопросу, что является нарушением правил честной игры, определённой в Регламенте.

5.38. Решение Организатора Турнира является окончательным и пересмотру не подлежит. Повторно поданные протесты и жалобы рассмотрению не подлежат.

6. Организационный комитет Игры

6.1 Организацию и проведение Турнира осуществляет Организационный комитет (далее – оргкомитет).

6.2 Оргкомитет Игры: ˗ осуществляет консультирование по вопросам, связанным с участием в Турнире; ˗ проводит регистрацию заявок, поступивших на участие в Турнире, уведомляет об их поступлении участников; ˗ определяет победителей Турнира; ˗ осуществляет связь со средствами массовой информации, гражданами и организациями, интересующимися ходом проведения Турнира; ˗ изготавливает грамоты и дипломы; ˗ решает другие вопросы организации Турнира.

6.3 Оргкомитет Игры располагается по адресу:

169600, Республика Коми, г. Печора, Печорский проспект, д. 65, каб. 8 и каб. 32,

тел.: 8(8636)26-22-86,

e-mail: [okbiot-uo-mr-pechora@yandex.ru](mailto:okbiot-uo-mr-pechora@yandex.ru)

6.4 Официальная группа организатора Вконтакте:

<https://vk.com/upravlenyeobrazovanyavpechore>

7. Подведение итогов и награждение

7.1 Победителем признаётся команда, одержавшая победу в оффлайн этапе.

7.2 Награждение победителей проводится по окончании проведения финала Турнира.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Приложение 2

к приказу № 1001(2)

от «13» декабря 2022 г.

**Состав оргкомитета городского турнира по «Мир танков» для Юнармейцев МР «Печора»**

Ермилов Е.В. – Заместитель начальника Управления образования

Челов М.А. – заведующий ОКБиОТ

**Состав жюри городского турнира по «Мир танков» для Юнармейцев МР «Печора»**

Ермилов Е.В. – Заместитель начальника Управления образования

Челов М.А. – заведующий ОКБиОТ.

……дополнить не менее 1 или 3 человек…..

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Приложение 3

к приказу № 1001(2)

от «13» декабря 2022 г.

**Форма заявки на участие в городском турнире по «Мир танков» для Юнармейцев МР «Печора»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Информация об образовательном учреждении  (Наименование ОО) |  |
| 2 | Название команды |  |
| 3 | Состав команды  (ФИО учеников, класс) |  |
| 4 | Координатор команды  (ФИО тренера) |  |
| 5 | Эл. адрес капитана команды |  |
| 6 | Сот.телефон капитана команды |  |
| 7 | Примечание  (дополнительная информация по необходимости) |  |

Приложение 4

к приказу № 1001(2)

от «13» декабря 2022 г.

СОГЛАСИЕ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, РОДИТЕЛЯ (ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ)

НА УЧАСТИЕ В МЕРОПРИЯТИИ

Я, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(фамилия, имя, отчество родителя (законного представителя)*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

паспорт серия \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ выдан *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* г.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*(паспортные данные в соответствии с требованиями статьи 9 Федерального*

*закона от 27.07.06 «О персональных данных» № 152-ФЗ )*

настоящим даю свое согласие на участие \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(сына, дочери, подопечного (вписать нужное), фамилия, имя, отчество)

в интеллектуальных, творческих конкурсах, спортивных мероприятиях(в томчисле киберспорт)

(нужное подчеркнуть)

Даю свое согласие на обработку персональных данных моего ребенка (подопечного) в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Настоящее согласие на обработку персональных данных является конкретным, информированным и сознательным, предоставлено мною свободно, в моих интересах и в интересах представляемого мною лица и означает, что персональные данные могут обрабатываться организатором, операторами и (или) иным(-и) третьим(-и) лицом-ами, привлеченным(и) ими в целях проведения мероприятия любыми способами, необходимыми для проведения мероприятия.

Предоставляю оператору право осуществлять все действия (операции), включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, обезличивание, блокирование, уничтожение. Оператор вправе обрабатывать персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные документами, регламентирующими предоставление ответных данных (документов), и передавать их уполномоченным органам.

Даю свое согласие на размещение в сети Интернет информации об участии моего ребёнка (подопечного) (ФИО, возраст, регион (город), место учебы и класс) в мероприятии, на публикацию фото- и видеоматериалов в сети Интернет с участием моего ребенка в мероприятии.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления письменного заявления по почте заказным письмом с уведомлением о вручении либо вручено лично под расписку,

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах своего ребенка (подопечного).

Срок действия данного согласия: со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

Дата: 20 г.

подпись /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /расшифровка